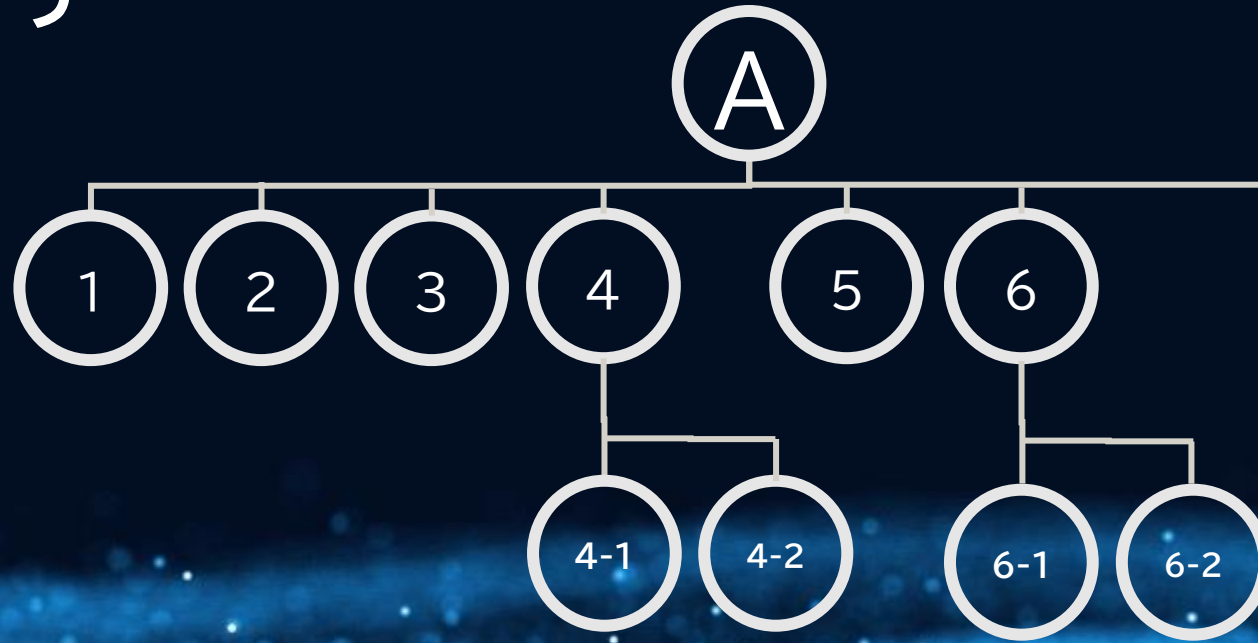




# INTRODUCTION PAPER

POWERED BY COINEAL 2020.09

# チームツリー

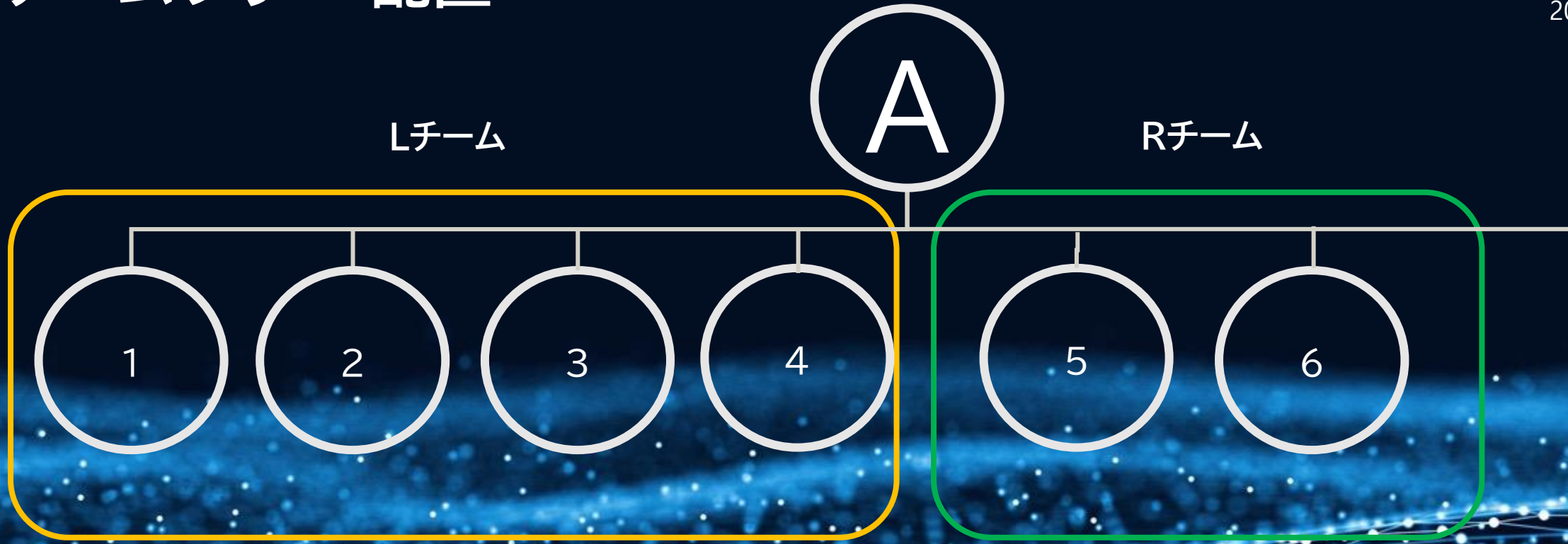


## チームツリー

- ・チームツリーは自分が紹介したメンバーとそのメンバーが紹介したユーザーで構成される
- ・チームツリーに追加されるには、ユーザーはまずマイニングプランを購入する必要がある
- ・チームツリーの1段目は、自分が直接紹介したメンバー,サブアカウントで構成される
- ・チームツリーの2段目は、1段目のメンバーが紹介したメンバーで構成される
- ・チームツリーの段数に制限はない



# チームツリー:配置



- ・自分からマイニングプランを購入した最初の4人のメンバーは、自分のLチームとなる
- ・以降の紹介者がマイニングプランを購入すると、自分のRチームとなる
- ・LチームとRチームのメンバーは、チームツリーの1段目(直接紹介,サブ)となる
- ・配置後、変更することはできない

# チームツリー:ランクアップ条件

Lv.	ランク	個人購入額 (メイン)	紹介購入額 (自分も含む)	条件
1	Civilian(シビリアン)	\$300	\$300	なし
2	Knight(ナイト)	\$600	\$600	なし
3	Baron(バロン)	\$600	\$7,200	チーム内に5つのKnight(ナイト)
4	Viscount(バイカウント)	\$1,200	\$36,000	異なる系列に3つのBaron(バロン) 3つの内 Lチームに1つ以上のBaron(バロン)
5	Earl(アール)	\$2,400	\$180,000	異なる系列に3つのViscount(バイカウント) 3つの内 Lチームに1つ以上のViscount(バイカウント)
6	Marquis(マーキス)	\$4,800	\$900,000	異なる系列に3つのEarl(アール) 3つの内 Lチームに1つ以上のEarl(アール)
7	Duke(デューク)	\$12,600	\$4,500,000	異なる系列に3つのMarquis(マーキス) 3つの内 Lチームに1つ以上のMarquis(マーキス)

※1つの系列に、紹介購入額の最大50%まで適用。

※市場により変更する可能性があります。

## 報酬の内容 (最初の1カ月)

① Newチームツリー報酬 : 22%

② ランクボーナス : 8%

③ ロールアップ報酬 : 2.8%

④ プロモーション報酬 : 2% (1ヶ月)

合計 34.8%

# ① Newチームツリー報酬（最初の1カ月間）

レベル (深さ)	%	ナイト	バロン	バイカウント	アール	マーキス	デューク
1 <sup>st</sup>	9%	○	○	○	○	○	○
2 <sup>nd</sup>	3%	○	○	○	○	○	○
3 <sup>rd</sup>	2%	○	○	○	○	○	○
4 <sup>th</sup>	1%		○	○	○	○	○
5 <sup>th</sup>	1%		○	○	○	○	○
6 <sup>th</sup>	1%		○	○	○	○	○
7 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
8 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
9 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
10 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
11 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
12 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
13 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
14 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
15 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
16 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
17 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
18 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
19 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
20 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
合計	22%						

※市場により変更する可能性があります。



# ① Newチームツリー報酬 (2カ月後～)

レベル (深さ)	%	ナイト	バロン	バイカウント	アール	マーキス	デューク
1 <sup>st</sup>	7%	○	○	○	○	○	○
2 <sup>nd</sup>	3%	○	○	○	○	○	○
3 <sup>rd</sup>	2%	○	○	○	○	○	○
4 <sup>th</sup>	1%		○	○	○	○	○
5 <sup>th</sup>	1%		○	○	○	○	○
6 <sup>th</sup>	1%		○	○	○	○	○
7 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
8 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
9 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
10 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
11 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
12 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
13 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
14 <sup>th</sup>	1%			○	○	○	○
15 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
16 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
17 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
18 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
19 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
20 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
21 <sup>st</sup>	0.1%				○	○	○
22 <sup>nd</sup>	0.1%				○	○	○
23 <sup>rd</sup>	0.1%				○	○	○
24 <sup>th</sup>	0.1%				○	○	○
<b>Total</b>	<b>24%</b>						

※市場により変更する可能性があります。

# ① Newチームツリー報酬



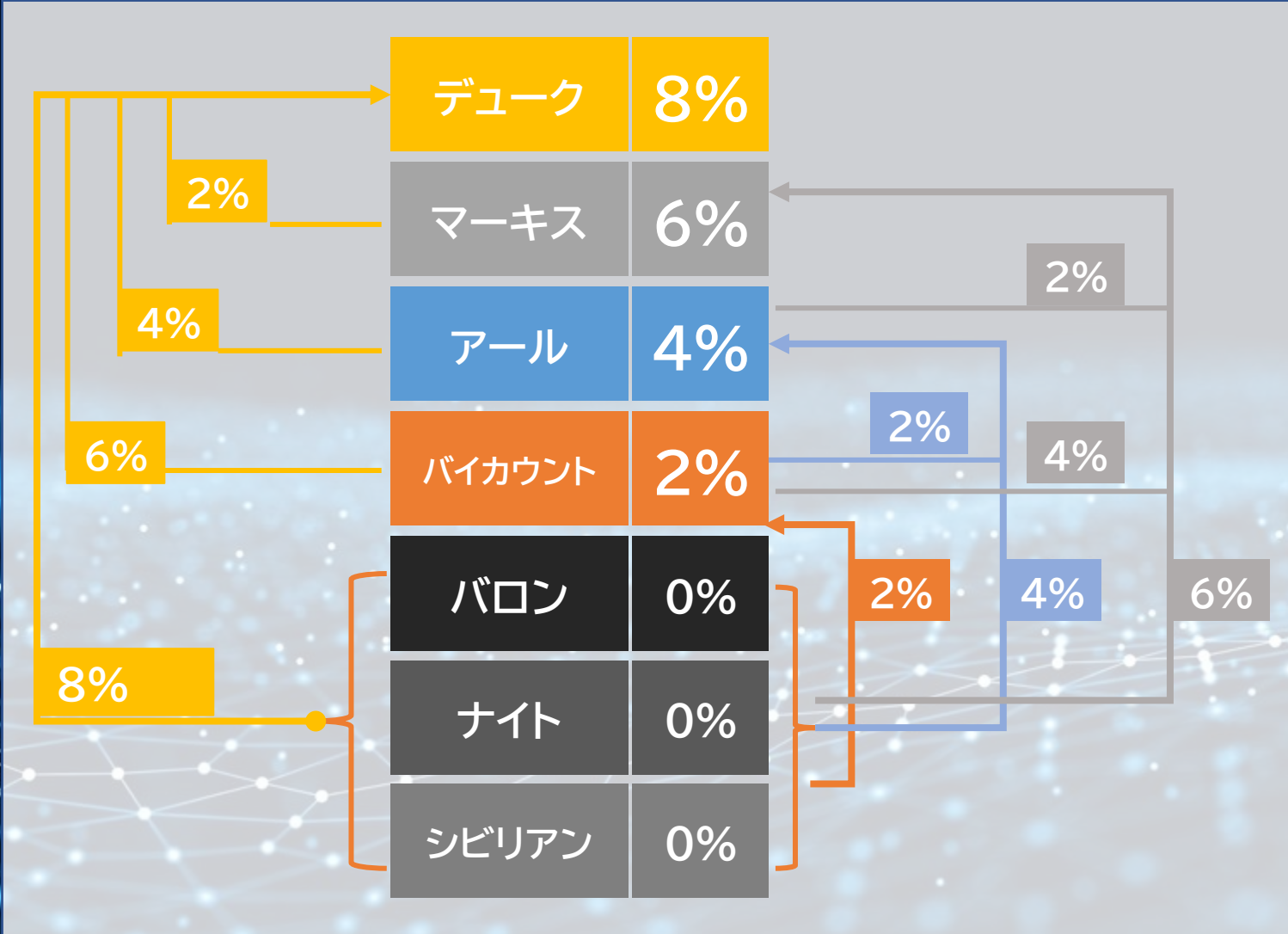
- ④さんのマイニングプラン額が紹介者①さんのマイニングプラン額より少ない場合、紹介報酬は④さんのマイニングプラン額に対する%報酬となり、差額は保管(キープ)される
- キープされた全額を受け取るには、④さんのマイニングプランを紹介者①さんのマイニングプラン額まで増やす必要がある
- ②ランクボーナス ③ロールアップ報酬 は自己購入額に関係なく、報酬が適用される。

※ キープはその時々%の数字を適用するため、ご注意ください。

※市場により変更する可能性があります。



## ② ランクボーナス



マーケッターは  
ランクボーナス(最大8%)を  
受取可能。

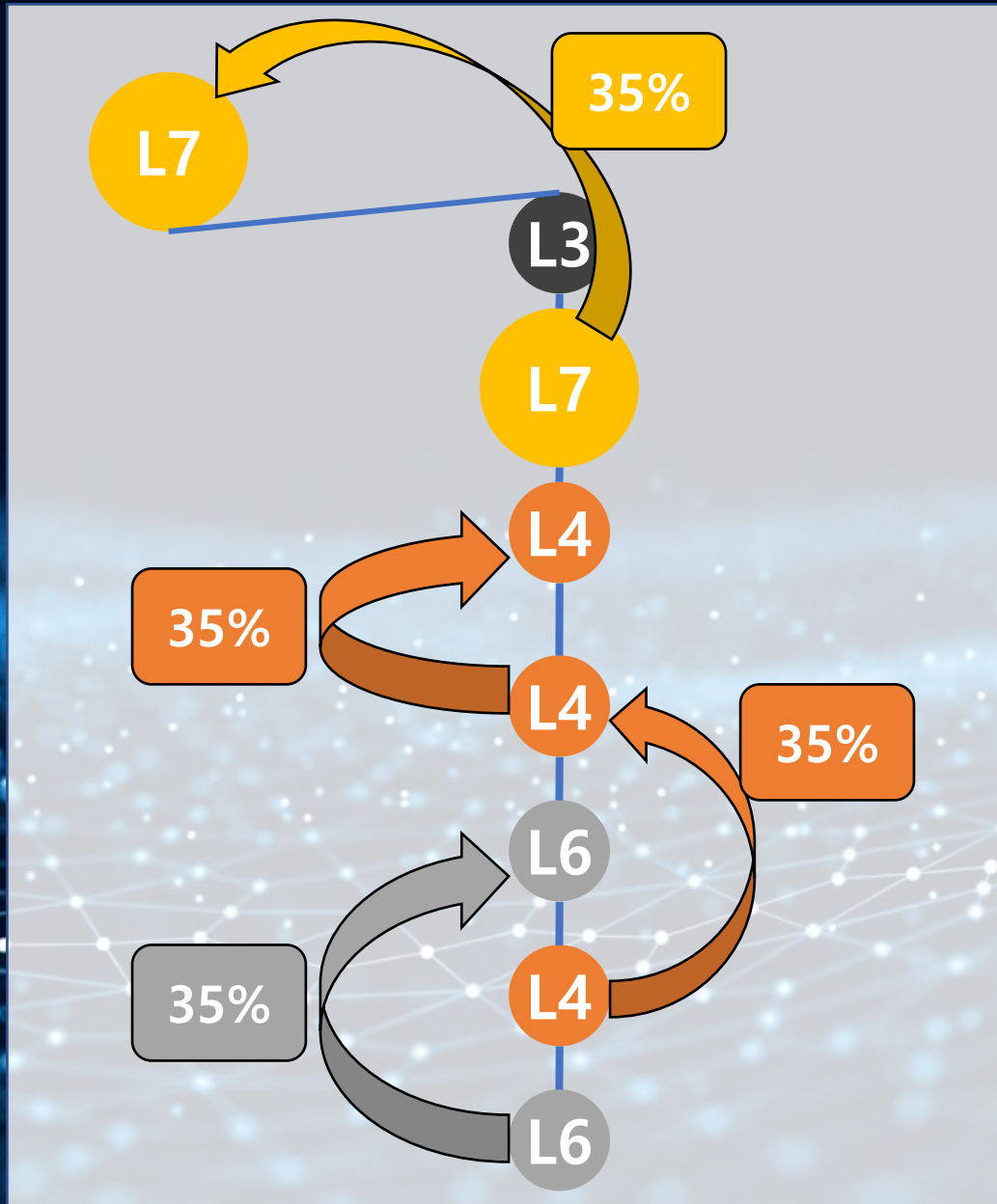
条件:ランクボーナスを受け取るには  
「バイカウント」以上であること。

ランク毎に報酬率が異なります。

下位段数が同ランク以上の場合  
ランクボーナスはもらえません。



### ③ ロールアップ報酬



下位段数のアカウントが自分と同じランクの場合、そのアカウントが受け取る「**ランクボーナス**」の**35%**を報酬として受け取る。

※ 35%は上位段数の同ランクアカウントに反映されるので、その先の上位段数アカウントには支払われません。

**ロールアップ最大=**  
**8% × 35% = 2.8%**

※市場により変更する可能性があります。



# ④ プロモーション報酬

ランク 報酬	デューク	20% 1/人数
	マーキス	30% 1/人数
	アール	50% 1/人数

全売上2%をプロモーション報酬として上位3ランクで分ける。  
 ※ 毎日支払われる。

※市場により変更する可能性があります。

ランクに関係なく、全てのランクを対象に  
1ヶ月間、各アカウントの売り上げ（直接紹介・直接サブアカウント）がない場合、  
Newチームツリー報酬・ランクボーナス・ロールアップからスキップされる。  
（スキップ：報酬は入らない・キープされない）

また、段数からもカウントされなくなる。  
※アカウントの売り上げが発生した場合、  
スキップは解除され、次回の売上から報酬が発生する。

# 重要ポイント

- 1ヵ月間（直接紹介・自己増資・サブアカウント追加）

上記いずれかされていないアカウントは報酬・段数からスキップされる。  
(プロモーション報酬を除く)

- サブアカウントは作成可能。

- ランクボーナス・ロールアップ報酬は自己購入額に関係なく、購入されたプランに対する報酬が貰える。

例)自己購入プラン600ドルに対して12,600ドルの紹介者が出た場合、自己購入に関係なく報酬は入る。